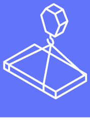
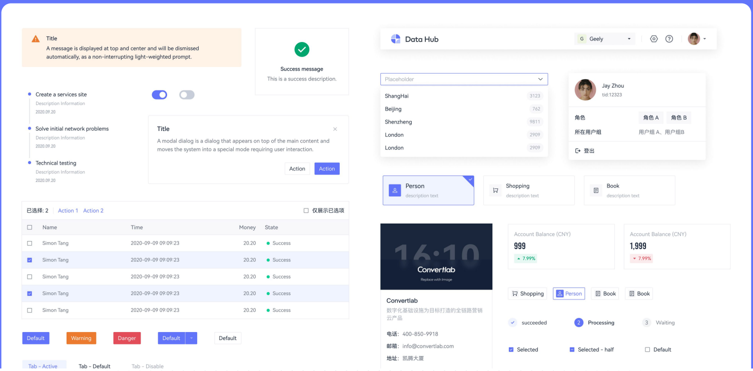
Prism Design System

Desegin Token　Component　Pattern





Title

A message is displayed at top and center and will be dismissed automatically, as a non-interrupting light-weighted prompt.

Success message

This is a success description.

- Create a services site
  Description Information
  2020.09.20
- Solve initial network problems
  Description Information
  2020.09.20
- Technical testing
  Description Information
  2020.09.20

Title

A modal dialog is a dialog that appears on top of the main content and moves the system into a special mode requiring user interaction.

已选择: 2　Action 1　Action 2　☐ 仅展示已选项

☐	Name	Time	Money	State
☐	Simon Tang	2020-09-09 09:09:23	20.20	● Success
☑	Simon Tang	2020-09-09 09:09:23	20.20	● Success
☐	Simon Tang	2020-09-09 09:09:23	20.20	● Success
☑	Simon Tang	2020-09-09 09:09:23	20.20	● Success
☐	Simon Tang	2020-09-09 09:09:23	20.20	● Success

Placeholder	
ShangHai	3123
Beijing	762
Shenzheng	9811
London	2909
London	2909

Jay Zhou
tid:12323

角色　角色 A　角色 B
所在用户组　用户组 A、用户组B

Account Balance (CNY)
999
▲ 7.99%

Account Balance (CNY)
1,999
▼ 7.99%

Convertlab

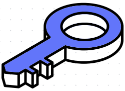
数字化基础设施为目标打造的全链路营销云产品

电话：400-850-9918
邮箱：info@convertlab.com
地址：凯腾大厦

☑ Selected　▣ Selected - half　☐ Default

Action
Action
Default
Warning
Danger
Default
Default
Tab - Active
Tab - Default
Tab - Disable
Data Hub
G Geely
登出
Person
description text
Shopping
description text
Book
description text
16:10
Convertlab
Replace with Image
Shopping
Person
Book
Book
succeeded
2 Processing
3 Waiting

Design Token



Design Token 是构建和维护设计系统所需的所有参数，它们用于代替实际的数值，以确保所有产品体验的灵活性和统一性。也可以更快速地完成所有组件的样式更新，而无需一处处地进行修改。

Prism Design System 目前包含的属性如下：

- Color
- Border Radius
- Box Shadow
- Font
- Space
- Height
- Size

根据 Token 的使用范围，可以对 Token 大致分为三类：

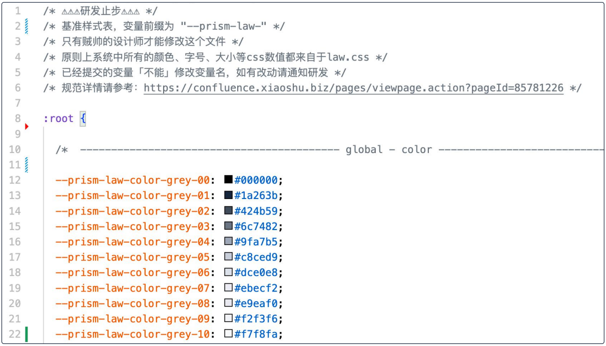
- Global tokens
- Alias tokens
- Component-specific tokens

1　Global tokens

Global tokens 是设计语言中的原始值，是不含语义的，存在的目的是存储原始值，并将值赋予 Alias tokens 和 Component-specific tokens 。

规则和命名由设计师维护。

Example	Token
■ # 000000	`var(--prism-color-grey-00)`
■ # 1A263B	`var(--prism-color-grey-01)`
■ # 424B59	`var(--prism-color-grey-02)`
■ # 6C7482	`var(--prism-color-grey-03)`
■ # 9FA7B5	`var(--prism-color-grey-04)`
■ # C8CED9	`var(--prism-color-grey-05)`

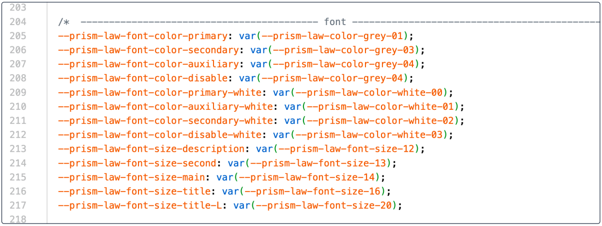


```css
/* ⚠⚠⚠研发止步⚠⚠⚠ */
/* 基准样式表，变量前缀为 "--prism-law-" */
/* 只有贼帅的设计师才能修改这个文件 */
/* 原则上系统中所有的颜色、字号、大小等css数值都来自于law.css */
/* 已经提交的变量「不能」修改变量名，如有改动请通知研发 */
/* 规范详情请参考：https://confluence.xiaoshu.biz/pages/viewpage.action?pageId=85781226 */

:root {

  /*  ------------------------------------------ global - color ---------------------------

  --prism-law-color-grey-00: #000000;
  --prism-law-color-grey-01: #1a263b;
  --prism-law-color-grey-02: #424b59;
  --prism-law-color-grey-03: #6c7482;
  --prism-law-color-grey-04: #9fa7b5;
  --prism-law-color-grey-05: #c8ced9;
  --prism-law-color-grey-06: #dce0e8;
  --prism-law-color-grey-07: #ebecf2;
  --prism-law-color-grey-08: #e9eaf0;
  --prism-law-color-grey-09: #f2f3f6;
  --prism-law-color-grey-10: #f7f8fa;
```

2 Alias tokens

Alias tokens 含有一定的语义，适用范围广。值可以从 Global Token 继承的，也可以直接赋值。可直接使用，也可以由其他类型的 Token 继承。规则和命名由设计师维护。

Example	Description	Token
Datahub Design System `var(--prism-color-grey-01)`	正文/标题颜色	`var(--prism-font-color-primary)`
Datahub Design System `var(--prism-color-grey-03)`	次级文字颜色	`var(--prism-font-color-secondary)`
Datahub Design System `var(--prism-color-grey-04)`	描述性文字的颜色	`var(--prism-font-color-auxiliary)`
Datahub Design System `var(--prism-color-grey-04)`	禁用状态下的文字颜色	`var(--prism-font-color-disable)`



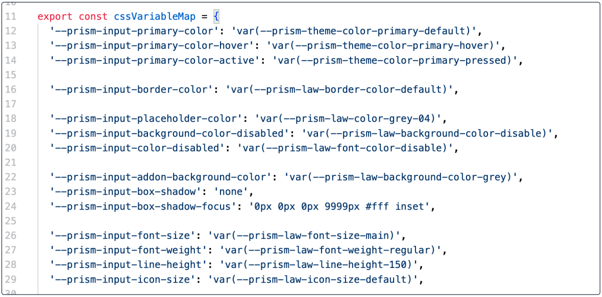
```

/*  ------------------------------------------- font ------------------------------------------
--prism-law-font-color-primary: var(--prism-law-color-grey-01);
--prism-law-font-color-secondary: var(--prism-law-color-grey-03);
--prism-law-font-color-auxiliary: var(--prism-law-color-grey-04);
--prism-law-font-color-disable: var(--prism-law-color-grey-04);
--prism-law-font-color-primary-white: var(--prism-law-color-white-00);
--prism-law-font-color-auxiliary-white: var(--prism-law-color-white-01);
--prism-law-font-color-secondary-white: var(--prism-law-color-white-02);
--prism-law-font-color-disable-white: var(--prism-law-color-white-03);
--prism-law-font-size-description: var(--prism-law-font-size-12);
--prism-law-font-size-second: var(--prism-law-font-size-13);
--prism-law-font-size-main: var(--prism-law-font-size-14);
--prism-law-font-size-title: var(--prism-law-font-size-16);
--prism-law-font-size-title-L: var(--prism-law-font-size-20);

```

3

Component-specific tokens

用于特定组件的 token ，值优先从 Alias tokens 继承，也可以从 Global tokens 继承，也可以直接赋值。

格式与命名由开发工程师决定。



```
export const cssVariableMap = {
  '--prism-input-primary-color': 'var(--prism-theme-color-primary-default)',
  '--prism-input-primary-color-hover': 'var(--prism-theme-color-primary-hover)',
  '--prism-input-primary-color-active': 'var(--prism-theme-color-primary-pressed)',

  '--prism-input-border-color': 'var(--prism-law-border-color-default)',

  '--prism-input-placeholder-color': 'var(--prism-law-color-grey-04)',
  '--prism-input-background-color-disabled': 'var(--prism-law-background-color-disable)',
  '--prism-input-color-disabled': 'var(--prism-law-font-color-disable)',

  '--prism-input-addon-background-color': 'var(--prism-law-background-color-grey)',
  '--prism-input-box-shadow': 'none',
  '--prism-input-box-shadow-focus': '0px 0px 0px 9999px #fff inset',

  '--prism-input-font-size': 'var(--prism-law-font-size-main)',
  '--prism-input-font-weight': 'var(--prism-law-font-weight-regular)',
  '--prism-input-line-height': 'var(--prism-law-line-height-150)',
  '--prism-input-icon-size': 'var(--prism-law-icon-size-default)',
```

4

Theme tokens

Theme Tokens 是唯一的多值Token，唯一的不多项目共享 Token。每个项目的 Theme Token 值都是不一样的。

Example	Token
🟦🟦🟪🟩⬛ `var(--prism-color-primary-[XXhub])`	`var(--prism-color-primary-default)`
🟦🟦🟪🟩⬛ `var(--prism-color-primary-[XXhub]-hover)`	`var(--prism-color-primary-hover)`
🟦🟦🟪🟩⬛ `var(--prism-color-primary-[XXhub]-pressed)`	`var(--prism-color-primary-pressed)`
🟦🟦🟪🟩⬜ `var(--prism-color-primary-[XXhub]-disable)`	`var(--prism-color-primary-disable)`
⬜🟦🟪🟩⬜ `var(--prism-color-primary-[XXhub]-background)`	`var(--prism-color-primary-background)`

5

Token 示例

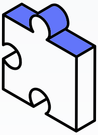
因为 Token 比较多，挑出部分 Token 展示。

Example	Token
■ 0 px	`var(--prism-border-radius-sharp)`
■ 2 px	`var(--prism-border-radius-s)`
■ 4 px	`var(--prism-border-radius-m)`
■ 8 px	`var(--prism-border-radius-l)`
● 50%	`var(--prism-border-radius-circle)`

Example	Token
│ 24 px	`var(--prism-height-s)`
│ 32 px	`var(--prism-height-m)`
│ 40 px	`var(--prism-height-l)`
│ `var(--prism-height-m)`	`var(--prism-height-base)`

Example	Token
0123456789 Bebas	`var(--prism-font-family-Bebas)`
Prism Design System HarmonyOS	`var(--prism-font-family-HarmonyOS)`
`Convertlab Design System` Roboto Mono	`var(--prism-font-family-Roboto)`

Component



Prism Component 是基于 Ant 4.0 更改。部分组件只是改样式，如 Button 、 Input；部分组件因为业务做了拓展，如 Radio 、 TimePicker；

我负责完成的 Prism Component 组件列表如下：

General

- Button
- Dropdown

Navigation

- Breadcrumb
- Dropdown
- NavBar
- Pageheader
- Pagination

Data Entry

- Checkbox
- Date/time picker
- Form
- Input
- Radio
- Select
- Toggle
- TreeSelect

Data Display

- Avata
- Card
- Popover
- Statistic
- Table
- Tabs
- Tag
- TimeLine
- Tootip

Feedback

- Drawer
- Inline - message
- Moadl
- Popconfirm
- Toast- message

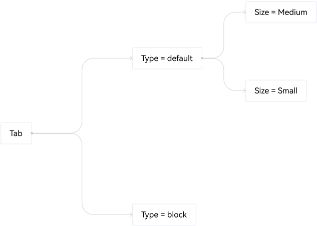
THE MOST IMPORTANT

组件的交付

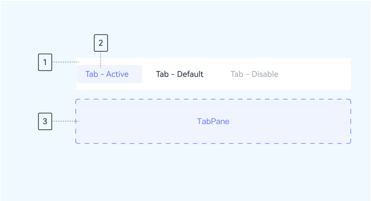
组件的交付痛点在于开发不清楚哪些地方用哪些 Token，参照了 Material Design后，决定对 space 、 height 等 Token 写成文档，而 color 、box-shadow 以及 Font 的 Token 可以用 Figma 直接查看。以 Tab 的一小部分为例：

● 定义组件的组成部分

● 给各个部分的 CSS 标注上 Token


Tab
Type = default
Size = Medium
Size = Small
Type = block

Tabs: Type = Block


2
1
Tab - Active
Tab - Default
Tab - Disable
3
TabPane

1、Container

2、Item

3、TabPane

[Tabs: Type = Block] . Container

Padding

Padding-top&bottom var(--prism-law-space-s)

Margin

Margin - bottom（和pane） var(--prism-law-space-m)

[Tabs: Type = Block . Item] . Container

Height

var(--prism-law-height-base)

Margin

Margin - right（Item之间） var(--prism-law-space-m)

Border-radius

var(--prism-law-border-radius-m)

Padding

Padding-left&right var(--prism-law-space-xs)

Colors **Hex**

🟦 **Alias--prism/color-primary/defa...**

#6275FA

Colors **Hex**

■ **Alias--prism/font-color/primary**

#1A263B

THE MOST IMPORTANT

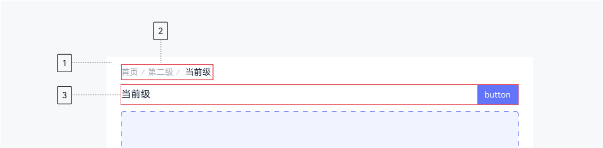
组件的展示

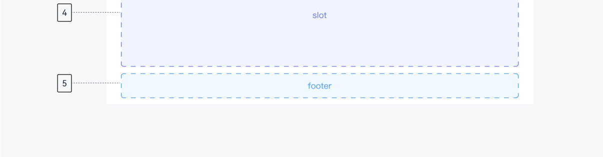
组件很多，只放部分展示，更多内容和细节可以面试详聊。

P

PageHeader

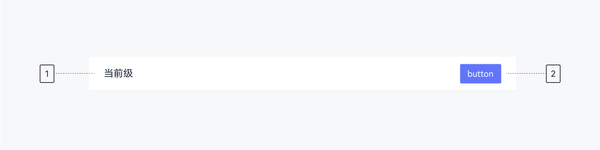
页头位于页容器中，页容器顶部，起到了内容概览和引导页级操作的作用。包括由面包屑、标题、页面内容简介、页面级操作等、页面级导航组成。


2
1
首页 / 第二级 / 当前级
3
当前级
button


4
slot
5
footer

1、containe　2、Breadcrumb　3、Heading　4、Slot　5、Footer

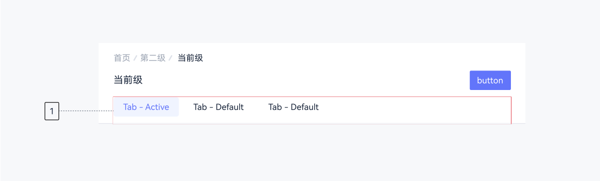
Heading


1
当前级
button
2

1、Title　2、Button Group：可配【true / false】，默认【false】

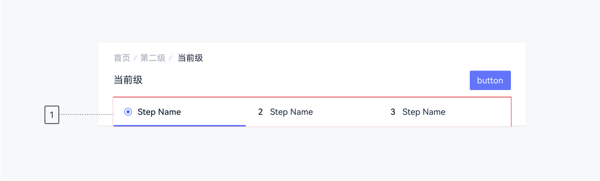
Footer - Usage

Footer ＝ 【tab： type = block】


首页 / 第二级 / 当前级
当前级
button
1
Tab - Active
Tab - Default
Tab - Default

1、footer

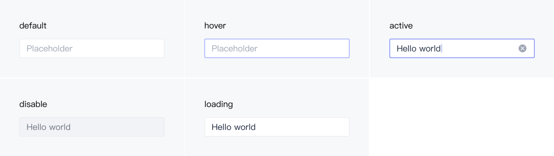
Footer ＝ 【Sftp：OptionType = Navigation】


首页 / 第二级 / 当前级
当前级
button
1
Step Name
2 Step Name
3 Step Name

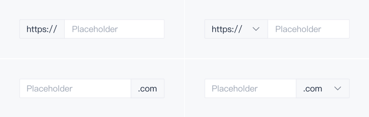
1、footer

Input

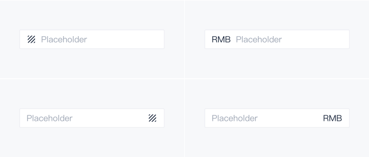
使用户能够与内容和数据交互，并输入内容和数据。


default
Placeholder
hover
Placeholder
active
Hello world
disable
Hello world
loading
Hello world

前置 & 后置


https://
Placeholder
https://
Placeholder
Placeholder
.com
Placeholder
.com

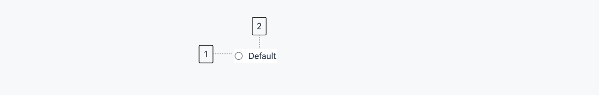
前缀 & 后缀


Placeholder
RMB
Placeholder
Placeholder
Placeholder
RMB

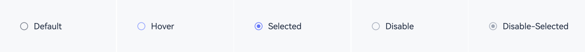
Radio

有一组互斥的选项并且只允许从该组中选择一个时，使用 Radio。在 Ant D 的基础上增加了其他类型。

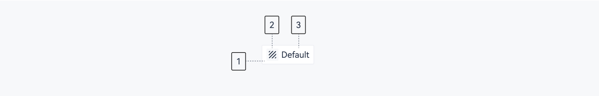
Radio - item / Class = default



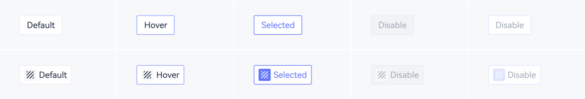
1、Radio　2、自定义内容：可以是文字，input...


Default
Hover
Selected
Disable
Disable-Selected

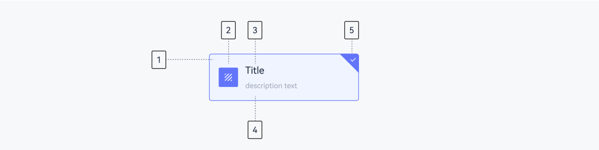
Radio - item / Class = Block


2
3
1
Default

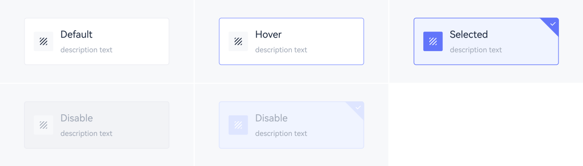
1、Container　2、icon：属性可选【false/true】，默认为【false】　3、text


Default
Hover
Selected
Disable
Disable
Default
Hover
Selected
Disable
Disable

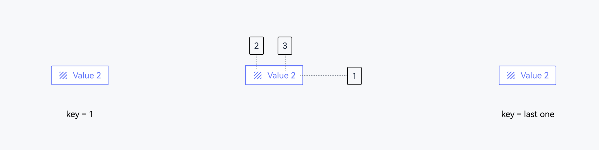
Radio - item / Class = Card


2
3
5
1
Title
description text
4

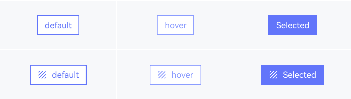
1、Containe　2、Icon 属性可选【false/true】　3、Title　4、Description　5、Check:


Default
description text
Hover
description text
Selected
description text
Disable
description text
Disable
description text

Radio - item / Class = Segmented


2
3
Value 2
Value 2
1
Value 2
key = 1
key = last one

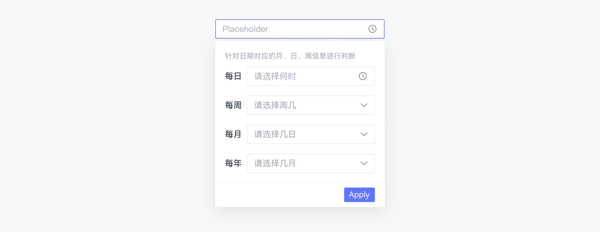
1、Container，key = 1 以及 key = last，左右两侧带圆角　2、Icon 属性可选【false/true】，默认为【false】　3、text


default
hover
Selected
default
hover
Selected

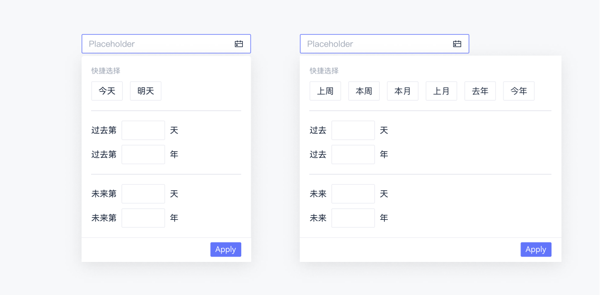
Date/Time Picker

在 Ant D 的基础上，针对业务做了一些拓展：相对时间、周期时间。

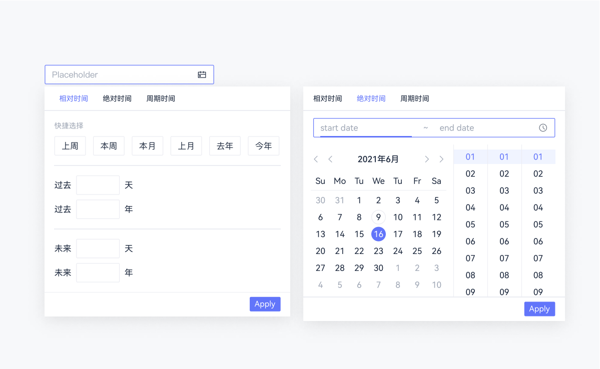
周期时间


Placeholder
针对日期对应的月、日、周信息进行判断
每日 请选择何时
每周 请选择周几
每月 请选择几日
每年 请选择几月
Apply

相对时间

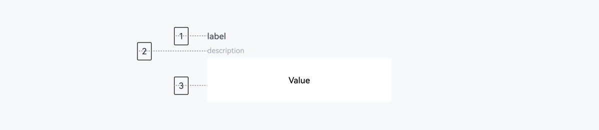

Placeholder
快捷选择
今天
明天
过去第 天
过去第 年
未来第 天
未来第 年
Apply
Placeholder
快捷选择
上周
本周
本月
上月
去年
今年
过去 天
过去 年
未来 天
未来 年
Apply

组合时间


Placeholder
相对时间
绝对时间
周期时间
快捷选择
上周
本周
本月
上月
去年
今年
过去 天
过去 年
未来 天
未来 年
Apply
相对时间
绝对时间
周期时间
start date ~ end date
2021年6月
Su Mo Tu We Tu Fr Sa
30 31 1 2 3 4 5
6 7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18 19
20 21 22 23 24 25 26
27 28 29 30 1 2 3
4 5 6 7 8 9 10
01 02 03 04 05 06 07 08 09
01 02 03 04 05 06 07 08 09
01 02 03 04 05 06 07 08 09
Apply

Form

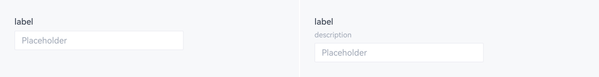
有一组互斥的选项并且只允许从该组中选择一个时，使用 Radio。在 Ant D 的基础上增加了其他类型。


1
label
2
description
3
Value

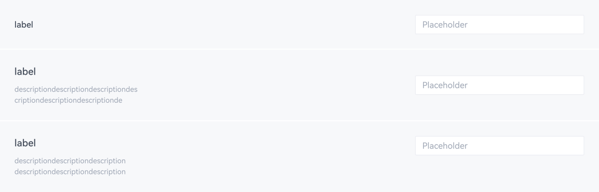
1、label　2、description：对 formitme 的描述　3、value：input、select、radio...

对齐方式

上下分布- 默认对齐方式


label
Placeholder
label
description
Placeholder

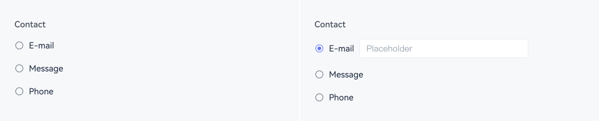
左右分布 & label 左对齐 - 适用Formitem 少、慎重的场景


label
Placeholder
label
descriptiondescriptiondescriptiondes
criptiondescriptiondescriptionde
Placeholder
label
descriptiondescriptiondescription
descriptiondescriptiondescription
Placeholder

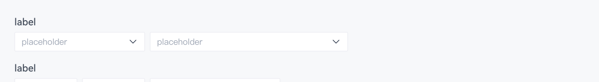
长表单

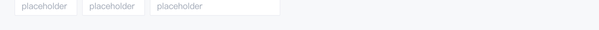
Progressive disclosure

这种显示/隐藏方法允许用户专注于相关信息，同时保持工作流程简短。

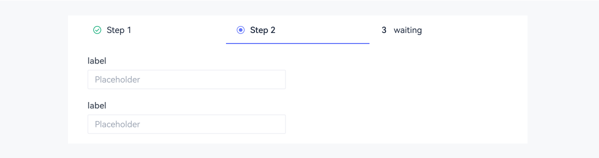

Contact
○ E-mail
○ Message
○ Phone
Contact
● E-mail
Placeholder
○ Message
○ Phone

级联

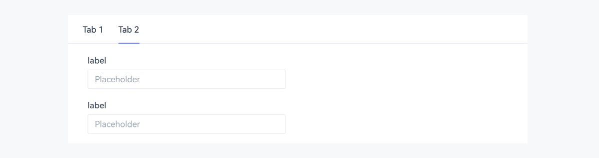

label
placeholder
placeholder
label


placeholder
placeholder
placeholder

分步表单


Step 1
Step 2
3 waiting
label
Placeholder
label
Placeholder

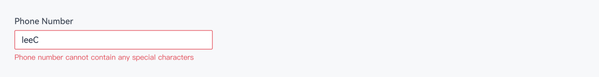
分页表单


Tab 1
Tab 2
label
Placeholder
label
Placeholder

表单的验证

内联验证

在提交表单之前验证用户的数据，在该字段失焦时立即发生。

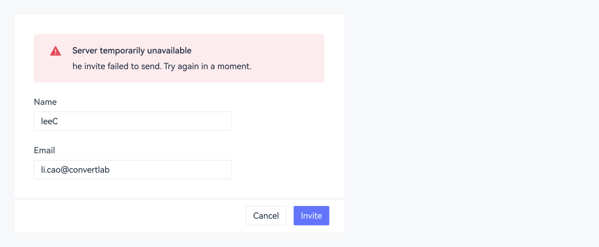


Phone Number: leeC

Phone number cannot contain any special characters

后端验证

当涉及服务器端错误时，在用户提交表单时发生，通过 inline-message 提示。



Server temporarily unavailable

he invite failed to send. Try again in a moment.

Name: leeC

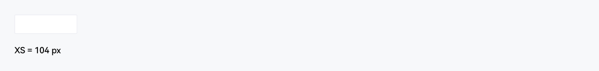
Email: li.cao@convertlab

Cancel
Invite

Input 、 Select 、 Date/TimePicker 长度（借鉴 Ant D）

XS

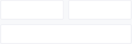
当涉及服务器端错误时，在用户提交表单时发生，通过 inline-message 提示。



XS = 104 px

S

适用于较短的文本或选项录入，如姓名、电话、邮箱、身份证等

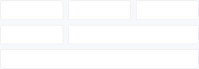


= XS*2 + Spaceing

= 216 px

M

标准输入框宽度、适用于大部分字段长度



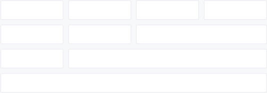
= XS*3 + Spaceing*2

= XS + S + Spaceing

= 328 px

L

适用于较长字段录入，如较长网址、标签组、文件路径、数据名称等。



= XS*4 + Spaceing*3

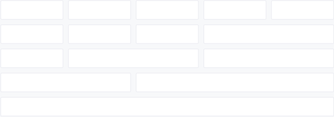
= XS*2 + S + Spaceing *2

= XS + M + Spaceing

= 440 px

XL

适用于长字段录入，如长链接、正文（描述、备注）等，通常预留多行空间（如文本域）。



= XS*5 + Spaceing*4

= XS*3 + S + Spaceing *3

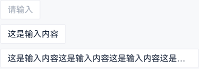
= XS + S*2 + Spaceing *2

= S + M + Spaceing

= 552 px

Hug Contents

宽度会根据内容变化，设最大值。



请输入

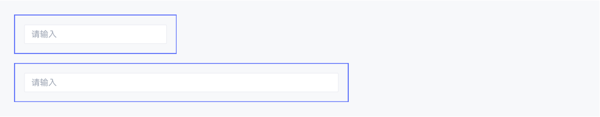
这是输入内容

这是输入内容这是输入内容这是输入内容这是...

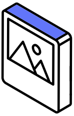
Max = S/M/L/XL

Flex

宽度会根据父元素变化

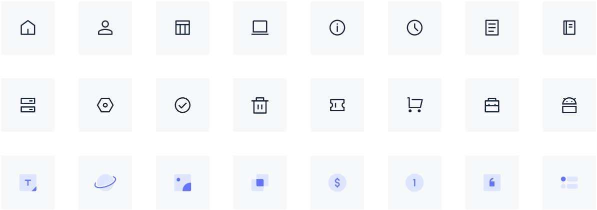


Prism icon



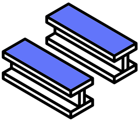
通过 Figma 插件，用 Github 拉取 SVG 生成 React 组件，然后把生成的 icon 组件存到 Gitlab （原插件存至NPM，公司开发稍微调整了一下）。此后，开发调用 icon 只需一行代码，更新 icon 只要设计修改 figma 内的 icon 文件。

以下为部分 icon 展示



🔗 查看 ICON 规范

Pattern



Pattern 是用户实现目标的最佳实践解决方案。通过 Component 和 Pattern 的规则组合，快速解决常见的需求。

Prism Pattern 我负责的部分如下，本篇以 list 为例展示。

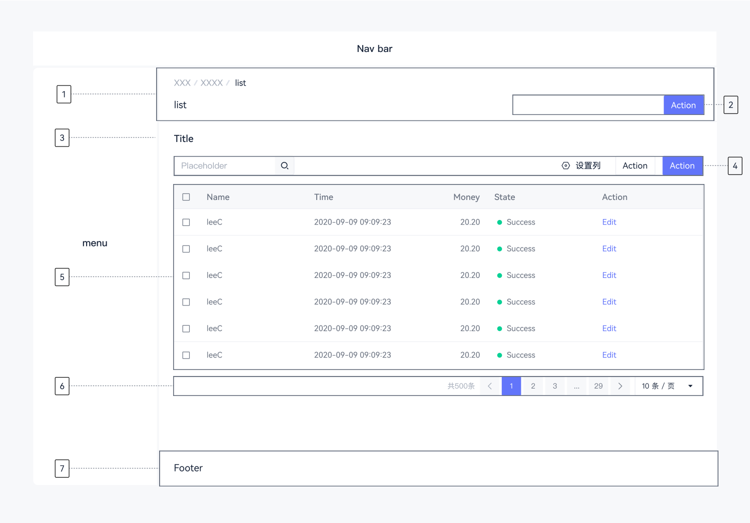
- ● Layout & Container
- ● QueryFilter / LightFilter
- ● List

本篇以 list 为例展示。

THE MOST IMPORTANT

Pattern - list

通过 List，用户可以查看和处理大量项目。用于查找和处理相关项目，也通常用作导航到项目详细信息的入口点。

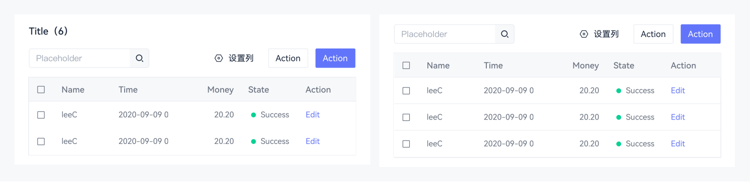

Nav bar
1
XXX / XXXX / list
list
Action
2
3
Title
Placeholder
设置列
Action
Action
4
menu
5
6
共500条
1
2
3
...
29
10 条 / 页
7
Footer

☐	Name	Time	Money	State	Action
☐	leeC	2020-09-09 09:09:23	20.20	● Success	Edit
☐	leeC	2020-09-09 09:09:23	20.20	● Success	Edit
☐	leeC	2020-09-09 09:09:23	20.20	● Success	Edit
☐	leeC	2020-09-09 09:09:23	20.20	● Success	Edit
☐	leeC	2020-09-09 09:09:23	20.20	● Success	Edit
☐	leeC	2020-09-09 09:09:23	20.20	● Success	Edit

1、PageHeader　2、全局操作　3、列表标题　4、列表工具栏　5、列表本体（list、table、card）　6、Pagination　7、Footer

Title

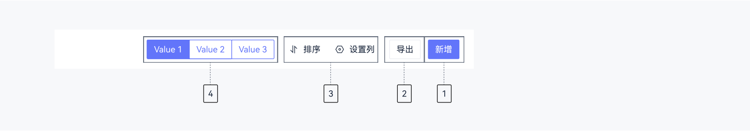
标题可以省略，也可以带上数字表示该列表项的数量


Title（6）
Placeholder
设置列
Action
Action
Placeholder
设置列
Action
Action

☐	Name	Time	Money	State	Action
☐	leeC	2020-09-09 0	20.20	● Success	Edit
☐	leeC	2020-09-09 0	20.20	● Success	Edit

☐	Name	Time	Money	State	Action
☐	leeC	2020-09-09 0	20.20	● Success	Edit
☐	leeC	2020-09-09 0	20.20	● Success	Edit
☐	leeC	2020-09-09 0	20.20	● Success	Edit

列表工具栏


Value 1
Value 2
Value 3
排序
设置列
导出
新增
4
3
2
1

1、Primary Button：列表主操作，建议仅有一个，如新增

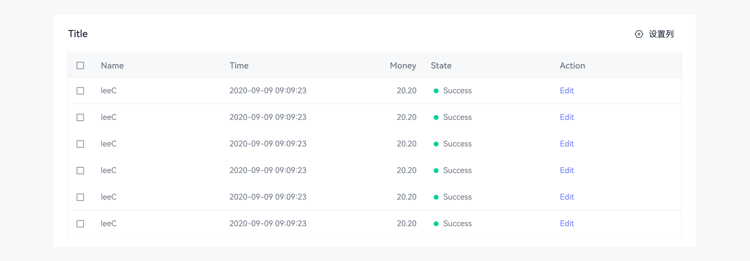
2、Second Button：列表次操作，可以有多个，如导入、下载等

3、text button：针对列表查看的操作，如设置列，排序

4、Raido - segment：做简单的筛选，可选项建议不超过三个，当简单筛选可选项较多，可以替换成 LightFilter。

查询和筛选

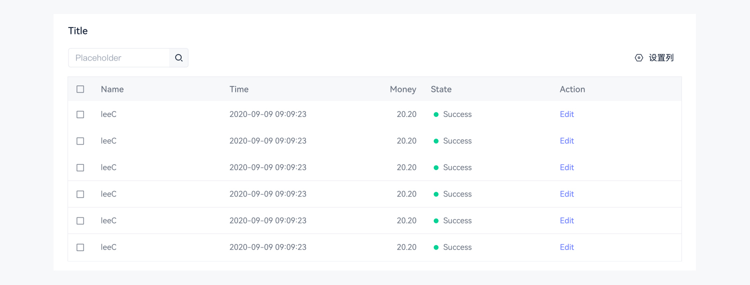
没有搜索



Title

☐	Name	Time	Money	State	Action
☐	leeC	2020-09-09 09:09:23	20.20	● Success	Edit
☐	leeC	2020-09-09 09:09:23	20.20	● Success	Edit
☐	leeC	2020-09-09 09:09:23	20.20	● Success	Edit
☐	leeC	2020-09-09 09:09:23	20.20	● Success	Edit
☐	leeC	2020-09-09 09:09:23	20.20	● Success	Edit
☐	leeC	2020-09-09 09:09:23	20.20	● Success	Edit

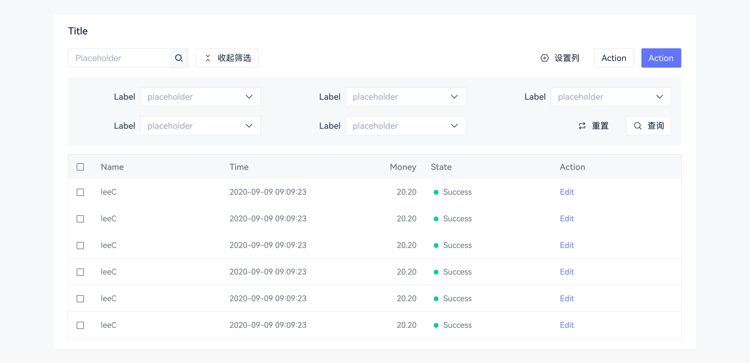
简单搜索


Placeholder
设置列

Title

☐	Name	Time	Money	State	Action
☐	leeC	2020-09-09 09:09:23	20.20	● Success	Edit
☐	leeC	2020-09-09 09:09:23	20.20	● Success	Edit
☐	leeC	2020-09-09 09:09:23	20.20	● Success	Edit
☐	leeC	2020-09-09 09:09:23	20.20	● Success	Edit
☐	leeC	2020-09-09 09:09:23	20.20	● Success	Edit
☐	leeC	2020-09-09 09:09:23	20.20	● Success	Edit

QueryFilter


Placeholder
收起筛选
设置列
Action
Action
Label placeholder
Label placeholder
Label placeholder
Label placeholder
Label placeholder
重置
查询

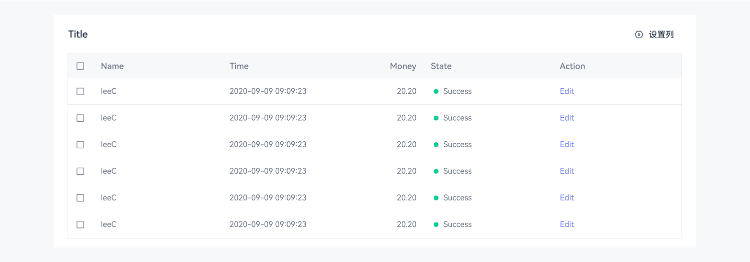
Title

☐	Name	Time	Money	State	Action
☐	leeC	2020-09-09 09:09:23	20.20	● Success	Edit
☐	leeC	2020-09-09 09:09:23	20.20	● Success	Edit
☐	leeC	2020-09-09 09:09:23	20.20	● Success	Edit
☐	leeC	2020-09-09 09:09:23	20.20	● Success	Edit
☐	leeC	2020-09-09 09:09:23	20.20	● Success	Edit
☐	leeC	2020-09-09 09:09:23	20.20	● Success	Edit

内容

List pattern 的内容分为 Table / list（component） / card

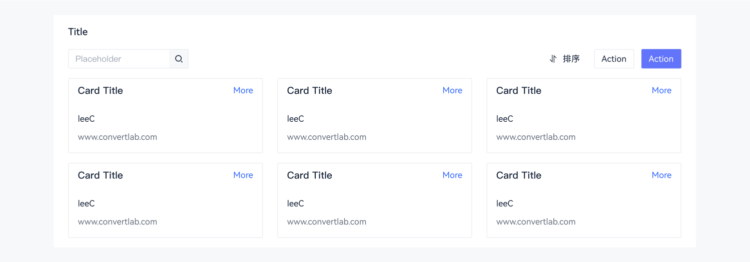
Table



Title

☐	Name	Time	Money	State	Action
☐	leeC	2020-09-09 09:09:23	20.20	● Success	Edit
☐	leeC	2020-09-09 09:09:23	20.20	● Success	Edit
☐	leeC	2020-09-09 09:09:23	20.20	● Success	Edit
☐	leeC	2020-09-09 09:09:23	20.20	● Success	Edit
☐	leeC	2020-09-09 09:09:23	20.20	● Success	Edit
☐	leeC	2020-09-09 09:09:23	20.20	● Success	Edit

Card


Placeholder
排序
Action
Action

Title

Card Title More
leeC
www.convertlab.com

Card Title More
leeC
www.convertlab.com

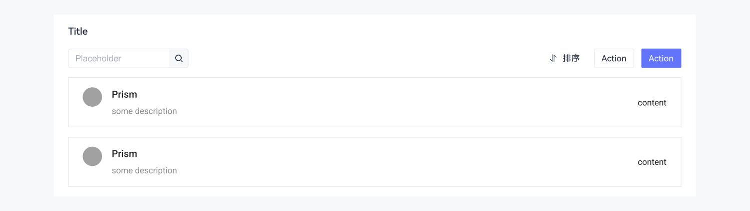
Card Title More
leeC
www.convertlab.com

Card Title More
leeC
www.convertlab.com

Card Title More
leeC
www.convertlab.com

Card Title More
leeC
www.convertlab.com

List


Placeholder
排序
Action
Action

Title

Prism
some description
content

Prism
some description
content

END.

作为 Design System，Prism 还欠缺很多，Pattern 尚不完善，数据可视化在刚开始就因为资源问题被掐断，Template Page 甚至完全没有开始。

但至少 Prism 在通往设计工程化的方向上是没错的，设计和前端一起结合业务做出最符合公司的体系。减少设计决策，提高开发效率，高质高量的完成产品需求。是趋势，也是现在。

-- By leeC